

JÁTÉKOS FELADATOK

4.7.

Ha helyesen töltötte ki a rejtvényt, a vastagon szedett oszlop szavai egy számítástechnikával összefüggő szót rejtjenek.

1.																			
2.																			
3.																			
4.																			
5.																			
6.																			
7.																			
8.																			
9.																			
10.																			

↑
11. ?

.....

JÁTÉKOS FELADATOK

4.7.

1. Az adatvédelemhez szükséges karaktersor, amit a felhasználónak meg kell adnia bizonyos oldalakra való belépéshez.
2. Az az ember, aki a számítógépet használja.
3. Rákattint a „tetszik” gombra egy megosztás alatt.
4. Kamera, amellyel élő videót továbbíthatunk chat közben.
5. Vírusok felfedezésére és kezelésére szolgáló program.
6. Elektromos formátumú szövegből, képből nyomtató segítségével papíralapút hoz létre.
7. Felhasználó profiljának, tevékenységeinek, üzeneteinek gyűjtőhelye.
8. Az ablakban való vízszintes vagy függőleges mozgást biztosító alsó vagy oldalsó sáv.
9. Az asztalon található, nagyméretű változtatható kép.
10. Az egér alá helyezett műanyag, vagy szövet felület, amelyen az egér könnyen, hatékonyan mozoghat.

JÁTÉKOS FELADATOK

4.7.

MEGOLDÁS

1. JELSZÓ
2. FELHASZNÁLÓ
3. LÁJKOL
4. WEBKAMERA
5. VÍRUSIRTÓ
6. NYOMTAT
7. FIÓK
8. GÖRGETŐSÁV
9. HÁTTÉRKÉP
10. EGÉRPAD
11. SZÁMÍTÓGÉP

1.			J	E	L	S	Z	Ó					
2.	F	E	L	H	A	S	Z	N	Á	L	Ó		
3.					L	Á	J	K	O	L			
4.		W	E	B	K	A	M	E	R	A			
5.					V	Í	R	U	S	I	R	T	Ó
6.			N	Y	O	M	T	A	T				
7.				F	I	Ó	K						
8.				G	Ö	R	G	E	T	Ó	S	Á	V
9.			H	Á	T	T	É	R	K	É	P		
10.			E	G	É	R	P	A	D				

