

JÁTÉKOS FELADATOK

5.2.

Amóba

Ezeken az oldalakon online is lehet játszani:

<http://online.jateka.hu/amoba/>

<http://amoba.zin.hu/amoba-jatek>

Szabály:

Az amóbát két játékos játssza egy négyzethálón (négyzetrácsos papír is megfelelő). Az egyik játékos jele: **X**, a másiké: **O**. A játékosok felváltva rajzolják jeleiket a még üres négyzetek valamelyikébe. De csak akkor haladhatnak tovább (azaz rajzolhatnak egy jelet), ha meg tudják magyarázni a megadott szavakat.

Szavak:

helyi lemez, hangulatjel, adatlap, bejelöl, élőláb, eszköz, felhasználónév, hálózat, jelszó, kedvencek, képernyő, kijelentkezés, kisbetű, kukac, lájkol, lefagy, megjegyzés, megoszt, névjegyzék, törlés

Az a játékos nyer, aki előbb be tud rajzolni 5 saját jelet az egy vonalra eső szomszédos négyzetekbe (vízszintesen, függőlegesen vagy átlós irányban).

Tehát a négyzethálón helyezzen el öt **X**-et vagy **O**-t egymás mellé bármilyen irányban, illetve akadályozza meg az ellenfelet ebben!
HAJRÁ!

JÁTÉKOS FELADATOK

5.2.

Négyzetháló:

